



Ekaterina Arkhangelskaya

Senior Product Designer / Product Builder / 0→1

Telegram: @skayaakey

Arkhangelskayaea@gmail.com

arkhangelskaya-cv.com

Удалённо · Английский B2

О СЕБЕ

Продуктовый дизайнер с опытом в разных доменах и форматах работы: студия, продуктовые команды, собственные проекты. Умею войти в готовый продукт и собрать с нуля. Интересна логика, разбираться в неизвестности и решать сложные задачи.

Product Design UX/UI Design System MVP 0→1 Figma AI Agents Conversational UX AI Workflow Architecture
Prompt Engineering Workflow Systems Mobile App Web App B2B B2C UX Research CJM Jobs to be Done Prototyping
Agile Scrum Product Strategy Product Owner Team Lead LegalTech AgriTech ConTech SaaS

ОПЫТ

2026 — наст. время

AI Legal-Tech платформа

Senior Product Designer / AI Product Builder · Собственный проект

AI-сервис для сопровождения пользователей в страховых спорах по ОСАГО. Собрала самостоятельно с использованием AI-инструментов: от концепции до рабочего MVP.

- Определила продуктовую концепцию, сценарии пользователей и логику сервиса
- Спроектировала conversational UX и guided workflows для сложных юридических процессов
- Разработала архитектуру AI-слоя: логику работы с кейсом, генерацию документов, управление поведением модели
- Самостоятельно собрала рабочий frontend MVP и административную панель

AI Product Conversational UX MVP Workflow Design AI Architecture Prompt Engineering
LegalTech 0→1

Май 2022 — Фев 2025

SEND NUDES

Product Owner / Designer · D2C fashion brand

Запустила D2C бренд нижнего белья с нуля: от обнаружения рыночной ниши до операционно зрелого бизнеса с командой и собственными процессами.

- Проверила гипотезу через быстрый MVP: за месяц собрала тестовую партию и вышла на маркетплейсы
- За 4 месяца вышла на x10 к начальной прибыли, 10 000 единиц в месяц, выкуп 80–90%
- Регулярно работала с исследованиями: анализировала покупательское поведение, отзывы и данные продаж, итерировала продукт на основе находок
- Принимала продуктовые решения на основе данных: переработка карточек товара дала +17% конверсию, запуск новых коллекций +30% к LTV
- Выстроила производственную модель с короткими циклами, сократила неликвидные остатки на 10–20% выручки
- Собрала и выстроила автономную команду 6 человек

Оборот 80 млн рублей в год. Точка безубыточности за 4 месяца с нуля.

Product Owner Strategy Product Analytics Hypothesis Testing Unit Economics MVP 0→1
Team Lead

Green Growth

Solo Product Designer · AgriTech

Платформа для аналитики сельскохозяйственной техники: телеметрия с комбайнов, карты урожайности, оценка эффективности полей.

- Быстро разобралась в незнакомом домене и выстроила продуктовую логику там, где не было готовых референсов
- Самостоятельно определила структуру MVP и ключевые сценарии для быстрого запуска
- Спроектировала интерфейсы для работы с телеметрией и картами данных
- Построила дизайн-систему с нуля как единственный дизайнер

Сервис запущен, работает с клиентами в нескольких странах.

AgriTech

MVP

0→1

Solo

Domain Research

Data Visualization

Design System

IoT

ТОЧНО

Product Designer · ConTech

Новый сервис для управления отделкой строящихся объектов: web app и мобильное приложение, создавались с нуля.

- Спроектировала MVP экосистемы из двух продуктов: web app и mobile — от пользовательских сценариев и workflow-логики до передачи в разработку
- Проектировала сценарии работы с задачами, статусами, проверками и зависимыми этапами строительных процессов
- Спроектировала мобильное приложение для 4 ролей с разными сценариями и уровнями доступа
- Построила дизайн-системы для web app и mobile с нуля, синхронизировав команду через единые компоненты
- Выстроила процесс handoff и design review, снизив потери на интерпретацию макетов в разработке

Запустили MVP с нуля: web app и mobile объединены в единую workflow-систему для управления строительными объектами.

Web App

Mobile

ConTech

Workflow Design

Multi-role UX

Design System

MVP

Pik.pro (ПИК Digital)

Product Designer · ConTech

Редизайн и развитие workflow-системы управления строительными процессами: перепроектирование web app, внедрение новых сценариев и функций, синхронизация логики между web app и mobile-продуктом.

- Провела глубинные интервью с руководителями строительных проектов, выявила ключевые проблемы в существующих процессах координации
- Приоритизировала проблемы и сформировала продуктовые гипотезы для редизайна платформы
- Перепроектировала web app на основе исследований: от CJM и пользовательских сценариев до передачи решений в разработку
- Проектировала workflow-сценарии автоматического назначения, проверки и передачи задач между участниками строительного процесса
- Перестроила систему работы со статусами, зависимостями и последовательностями задач внутри строительных workflow
- Проектировала operational workflows для web app и мобильного приложения, синхронизируя процессы между площадкой и офисом
- Систематизировала дизайн-систему и привела web app и mobile-продукт к единой логике взаимодействия

Редизайн помог сократить объём ручной координации, сделать статусы задач более прозрачными и упростить управление зависимыми этапами строительных работ.

Web App

Workflow Systems

UX Research

User Interviews

CJM

Hypothesis Testing

2019 — Май 2020

Digital Lab

UX/UI Designer · Design Studio

Сайты, лендинги, мобильные приложения, UI Kits. Клиенты: Альфа-Банк, ВТБ, Верный, Dixy и другие.

2018

BattBox

UX/UI Designer

Сервис аренды powerbank. Firmenный стиль, сайт и переработка мобильного приложения под российский рынок.

НАВЫКИ**Продукт**

Продуктовая стратегия
СJM, Jobs to be Done
Глубинные интервью
Работа с гипотезами
UX-тестирование
Юнит-экономика

Дизайн

UX/UI
Conversational UX
Design Systems
Прототипирование
Mobile, Web App

AI

AI Workflow Architecture
Prompt Engineering
Сборка MVP с AI

Инструменты и процессы

Figma
AI agents
Agile, Scrum
Design review, Handoff
Работа с CTO / фаундером

ОБРАЗОВАНИЕ**МАМИ**

Автомобильный дизайн · Высшее образование

Moscow Digital Academy

2018

DL Boost

2020

ЧТО ИЩУ

Workflow-системы, AI-продукты и сложные сервисы. Больше всего цепляют проекты, где важно продумать, как всё работает внутри, а не просто сделать интерфейс. Ищу молодые или небольшие команды и берусь за сложное, где пока нет готовых ответов или что-то не работает.